**RULE BOOK**

1. PENYELENGGARA

Turnament badminton ini merupakan rangkaian dari perayaan dies natalis Program Studi S1 Sistem Informasi yaitu ITASE yang terbagi menjadi 4(empat) cabang perlombaan yaitu IT, ART, SPORT, dan ESPORT atau disingkat menjadi ITASE. Dari cabang lomba tersebut dibagi menjadi beberapa kompetisi seperti pada cabang IT diperlombakan Business Plan, ART memperlombakan Video Log(VLOG) dan SI Got Talent, cabang SPORT memperlombakan kompetisi cabang olahraga Bulutangkis, dan terakhir ESPORT memperlombakan turnamen game moba PUBG Mobile.

1. WAKTU DAN TEMPAT

Waktu : Sabtu-Minggu, 12-13 Oktober 2019 dan Sabtu-Minggu, 19-20 Oktober 2019

Tempat: Aula SMK Telkom Purwokerto

Jl. DI Pandjaitan No.128, Purwokerto

1. TECHNICAL MEETING

Hari/tanggal : Kamis, 10 Oktober 2019

Waktu : 19.00 - selesai

Tempat : IT Telkom purwokerto

1. HADIAH

Juara 1 : Rp.350.000,00 + Sertifikat

Juara 2 : Rp.250.000,00 + Sertifikat

Juara 3 : Rp.150.000,00 + Sertifikat

1. BIAYA PENDAFTARAN

Biaya pendaftaran : Rp.50.000,00 / tim

1. PENDAFTARAN
2. Informasi pendaftaran dapat dilakukan melalui CP : 083863535312 (Iffa)
3. Pendaftaran dilakukan dengan mengisi google form.
4. Peserta diwajibkan mengumpulan formulir pendaftaran yang diunduh dari google form dan mengumpulkan foto copy KTM peserta.
5. Pembayaran dan penyerahan formulir terakhir dikumpulkan hari Rabu, 9 Oktober 2019 di ruang sekretariat HMSI.
6. PESERTA
7. Mahasiswa aktif Program Studi S1 Sistem Informasi
8. Setiap kelas di Program Studi S1 Sistem Informasi wajib mengirimkan minimal 1 tim.
9. Setiap tim yang berpartisipasi pada kejuaran ini dibatasi jumlah pemainnya yakni 8 orang pemain yang terdaftar dalam formulir pendaftara.
10. Satu tim terdiri dari 3 partai (Tunggal putra, Ganda putra, Ganda campuran).
11. SISTEM PERTANDINGAN
12. Turnament ini akan menggunakan sistem pertandingan beregu campuran dengan ketentuan **:** Tunggal putra, Ganda putra, Ganda campuran
13. Sistem pertandingan beregu ini menggunakan sistem group dengan menghitung jumlah poin terbanyak.
14. Pemenang di setiap group akan masuk pada babak semi final.
15. Jika jumlah group hanya 3, maka akan dicari runner up terbaik dengan poin terbanyak untuk masuk ke babak semi final.
16. PERATURAN PERTANDINGAN
17. Pemain dilarang merangkap.
18. Jika pemain sampai panggilan ketiga tidak hadir maka dinyatakan gugur (durasi panggilan 10 menit).
19. Pemain harus datang 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
20. Sistem pertandingan adalah sistem group.
21. Pada babak pertama menggunakan score 1x30. Pada poin ke-15 dalam pertandingan, pemain melakukan pergantian tempat dan mendapatkan waktu istirahat selama satu menit.
22. Pada babak semi final dan final menggunakan score 3x21. Pada poin ke-11 dalam setiap pertandingan, pemain mendapatkan waktu istirahat selama satu menit. Pergantian tempat diakukan antara pertandingan pertama dan kedua, dan pertandingan kedua dan ketiga dengan waktu 2 menit.
23. Keputusan wasit dan hakim garis adalah mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.
24. Wasit berhak membatalkan dan menganulir keputusan hakim garis.
25. Kostum pemain adalah kostum badminton pada umumnya dan wajib menggunakan sepatu.
26. Supporter tim dilarang mengintimidasi tim lain atau berbuat keonaran, jika dilanggar, maka timnya akan digugurkan.
27. Jika terjadi salah satu kecurangan maka tim akan langsung digugurkan.
28. Pemain yang tidak mau melaksanakan pertandingan pada waktu dan tempat yang telah ditentukan dinyatakan gugur.
29. Pemain dilarang mempergunakan obat-obatan instan seperti Obat Doping dan sebagainya.
30. Pemain dilarang berperilaku yang dapat memancing emosi para penonoton untuk membuat keributan
31. Pemain yang tidak terdaftar tidak diperkenankan memasuki lapangan.
32. *Shuttlecock* yg dipakai adalah shuttlecock yang berstandar PBSI.
33. Peserta berhak mengetahui tempat dan waktu bertanding.
34. Jadwal yang tercantum dalam skema pertandingan menjadi pedoman dimulainya pertandingan.
35. Bila terjadi gangguan saat pertandingan berlangsung, maka pertndingan ditunda selama 30 menit, dan apabila setelah menunggu selama 30 menit pertandingan tidak memungkinan untuk dilanjutkan, maka pertandingan ditunda dengan catatan game yang belum diselesaikan dianggap gugur(diulang dari 0 )
36. Pemain yang mengalami cidera sewaktu bertanding tidak diberikan waktu khusus untuk perawatan pemulihan, apabila tidak dapat melanjutkan pertandingan dinyatakan kalah.
37. Apabila terjadi pendarahan pada atlet, maka diberikan waktu untuk menghentikan pendarahan tersebut pada batas normal.
38. Selain pemain yang sedang bertanding tidak ada yang diperkenankan masuk lapangan kecuali atas ijin *referee*.

1. SANKSI
2. Setiap tim yang melakukan segala bentuk kekerasan, keributan, perkelahian di lapangan akan dikenakan sanksi diskualifikasi dan akan diserahkan kepada pihak yang berwajib
3. Penghinaan, perkelahian atau pemukulan, dan atau kerusuhan dalam suatu pertandingan atau diluar lapangan akan tetapi berkaitan dengan pertandingan yang sedang berlangsung, maka tim tersebut dinyatakan mengundurkan diri/di diskualifikasi dari kejuaraan.
4. Setiap pemain/ atlet harus mentaati setiap peraturan yang telah ditetapkan panitia
5. Setiap tim diharuskan menandatangani hasil technical meeting.
6. Bagi tim yang tidak hadir dalam technical meeting, dianggap setuju dengan peraturan yang telah ditetapkan bersama.
7. WASIT
8. Wasit pada turnament ini adalah wasit yang berasal panitia penyelenggara.
9. Keputusan wasit adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
10. PENUTUP

Demikian pedoman ini di susun, semoga dapat dilaksanakan dengan lancar dan sesuai dengan rencana yang telah ditetapkan. Hal-hal yang belum ditentukan di atas akan ditentukan oleh panitia pelaksana.

1. LAIN - LAIN

Skema dan jadwal pertandingan akan disusun pada waktu pengundian pertandingan / technical meeting. Hal-hal yang belum tercatat akan ditentukan di kemudian oleh panitia kegiatan.

**FORMAT SUSUNAN DAFTAR PEMAIN BULU TANGKIS**

**ITASE 2.0**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI**

Ketua TIM :

Kelas :

Angkatan :

Tunggal Putri

Nama :

NIM :

Tempat, tanggal lahir :

Tunggal Putra

Nama :

NIM :

Tempat, tanggal lahir :

Ganda Putra

Nama :

NIM :

Tempat, tanggal lahir :

Nama :

NIM :

Tempat, tanggal lahir :

Purwokerto, Oktober 2019

Ketua TIM

NIM.